

Money Factor -

Минск, Беларусь

А, так же, проект - интересен для всех:

- кто, просто, хочет - получать доход на вложенные деньги;
- кому нравится - зарабатывать по реферальной программе;
- кому нравится - совмещать - и то и другое.

Как работает проект.

Принцип работы проекта - цикл.

В проекте существует 17 тарифов:

\$1, \$2, \$5, \$8, \$10, \$20, \$40, \$60, \$100, \$200, \$400, \$600, \$1000, \$2000, \$4000, \$6000, \$10000

В каждом тарифе - свое количество участников.

Как начать работу в проекте?

1. Вы, регистрируетесь на сайте, регистрация - бесплатная.
2. После регистрации, Вы, получаете - личный кабинет и реферальную ссылку, по которой, Вы сможете, приглашать в проект - новых участников.
3. Вносите на баланс, в Вашем личном кабинете, деньги (через любую, удобную для Вас, платежную систему, предложенную в разделе - "Касса") для покупки тарифов.
4. Приобретаете, в личном кабинете, в разделе - "Рабочие инструменты" в подразделе - "Тарифы", один или несколько, понравившихся Вам, тарифов (нажав, на кнопку "Оплатить", расположенную - напротив, выбранного, Вами, тарифа).

В личном кабинете, могут быть открыты, все, предложенные в проекте, тарифы.

С приобретением тарифов, Вы, автоматически, включаетесь в работу активных циклов по каждому тарифу.

Очередь в тарифе - движется по кругу - получается цикл.

При прохождении одного круга в цикле, участник проекта получает - 10% от суммы тарифа.

При прохождении 13 кругов, участник проекта получает - 130% от суммы тарифа.

Например, если тариф равен 100\$, то, за один круг цикла, участник получает - 10\$ (10%) за 13 кругов - 130\$ (130%), из которых, 100\$ - первоначально внесенная, сумма тарифа, 30\$ - сумма дохода.

Деньги, 10%, после прохождения каждого круга в цикле, зачисляются на баланс участника - в личном кабинете. Когда будут пройдены - 13 кругов, то, на баланс участника, будет зачислено: 130%.

Регистрация по ссылке <http://money-factor.com/nika2511/>

Цена: Договорная

Тип объявления:
Услуги, предлагаю

Торг: --

юрченко виктория

89516230456