

Репетитор компьютерной графики (3d Max, Maya, Zbrush, Photoshop)

Минск, Беларусь

Обучение созданию 3д моделей для компьютерных игр и под рендер. Программы - 3d Max, Maya, Zbrush, Photoshop. Изучение полного цикла - моделирование, цифровой скульптинг, текстурирование, визуализация (по желанию персонаж/интерьер/экстерьер). При необходимости, обучение с нуля/одной программе на выбор. Персональный подход. Одно занятие - 1, 5 часа.

Цена: **15 \$**

Тип объявления:
Услуги, предлагаю

Торг: неуместен

Иванова Галина

37259 5630150