

Базовое покрытие "UNO Lux Base Top 2 in 1", 15мл



Минск, Беларусь

Универсальное покрытие с комбинированной формулой используется в качестве базы для натуральных ногтей перед нанесением цветного гель-лака и финишного покрытия для придания маникюру красивого глянцевого блеска.

В качестве базового покрытия отлично защищает ногтевую пластину от проникновения цветного пигмента, гарантирует хорошую прочность и стойкость маникюра и педикюра до 3-х недель.

Как верхнее покрытие сохраняет безупречный вид маникюра, защищает от царапин и сколов, предотвращает выгорание цветного пигмента под воздействием UV-лучей. Функциональность средства делает его незаменимым помощником для каждого nail профессионала. Оптимальная консистенция материала делает его простым в использовании даже для начинающего мастера или самостоятельного использования вне салона.

— Благодаря консистенции средней вязкости гель легко самовыравнивается и распределяется по ногтевой пластине.

— Отлично подходит для выполнения экспресс маникюра и педикюра.

— Продукт рекомендован для покрытия нормальных, не ослабленных ногтей без эстетических проблем.

— Soak-off-formula – легко растворимая формула, удаляется без пилки и шлифовщиков за 5-7 минут.

— Средство имеет дисперсионный слой после полимеризации.

Способ применения и рекомендации:

В качестве базового покрытия: наносится на подготовленную, обезжиренную ногтевую пластину. Рекомендованное время полимеризации в UV-лампе – 2 мин., в LED-лампе – 60 сек. На усмотрение мастера возможно снятие дисперсионного (липкого) слоя для более комфортного последующего нанесения цветного гель-лака.

В качестве топового покрытия: Наносится на цветное покрытие в качестве защитного слоя. Рекомендованное время полимеризации в UV-лампе – 2 мин., в LED-лампе – 60 сек. Снимите дисперсионный (липкий) слой после полимеризации в лампе безворсовой салфеткой, смоченной жидкостью для снятия липкого слоя Cleanser.

Цена: **24 \$**

Тип объявления:
Продам, продажа, продаю

Торг: неуместен

консультант дмитрий

+37529-1278959